

РЕШЕНИЯ ДЛЯ АРХИТЕКТУРНОЙ ПОДСВЕТКИ
ЗДАНИЙ ОТ КОМПАНИИ AWADA

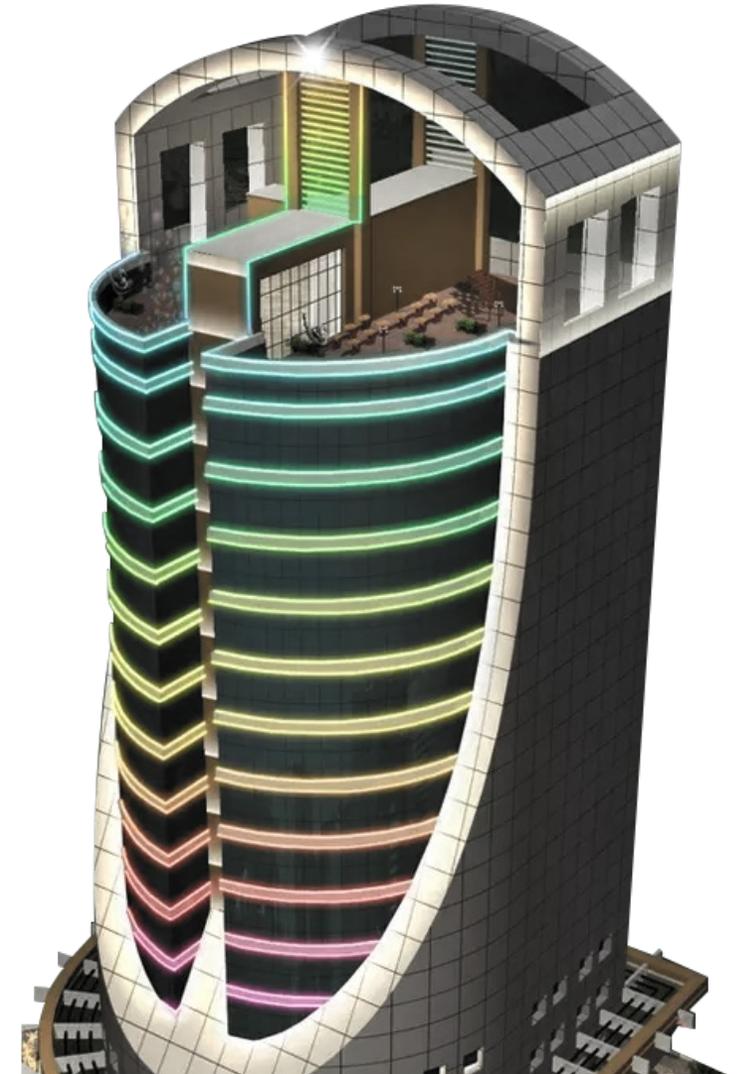
AWADA

2022

Архитектурная подсветка зданий и объектов является неотъемлемым элементом городской среды, дополняет уличное освещение и повышает культурный облик города и привлекательность в глазах туристов, а также способствует выполнению ряда функций:

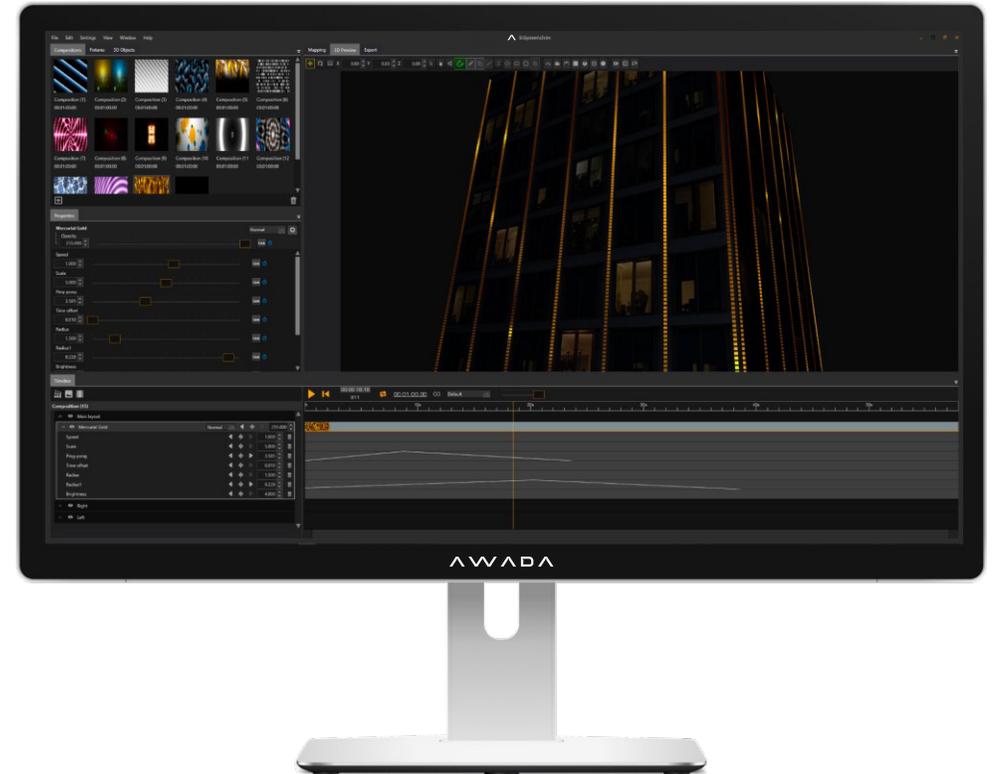
- повышение общей безопасности улиц, посредством увеличения источников света на улицах;
- упрощает навигацию по городу, делая здания более узнаваемыми;
- улучшает внешний вид здания и повышает его ценность в глазах арендодателей, инвесторов и т.п;
- позволяет скрыть недостатки различных элементов зданий их засвечиванием;
- повышает привлекательность города для туристов.

Решения компании AWADA базируются на совокупности программного обеспечения для создания световых сценариев и управления архитектурной подсветкой здания и сопутствующего оборудования.



AWADA

Профессиональное программное обеспечение для создания световых сценариев в режиме реального времени с использованием более 170 встроенных эффектов для архитектурной подсветки, развлекательных и медиа-инсталляций.



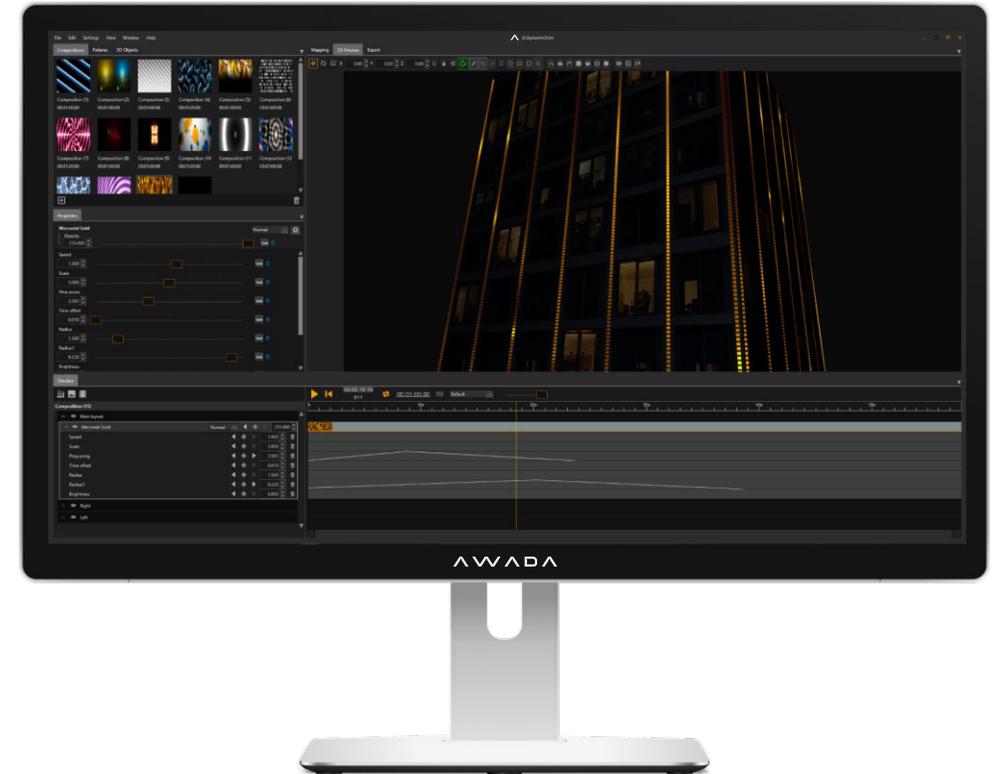
* Возможность обновления до новых версий и техническая поддержка в течение 1 года

** Поддерживается только ОС Microsoft Windows 64 bit

AWADA

Player

Компактное standalone-устройство
воспроизведения сценариев, использующее
протокол удаленного управления
+ Годовая лицензия на программное
обеспечение.



* Возможность обновления до новых версий и техническая поддержка в течение 1 года

AWADA



AWADA

Player



ARM 64-bit 1.4 GHz
1Gb RAM, 16 Gb eMMC
DIN, 12-24V DC, RTC, Ethernet

AWADA

PRO



+



DMX Universes

Программное обеспечение

Контроллер

Комплект

Эффекты

В реальном времени

Автономно

В реальном времени + Автономно

Лицензия



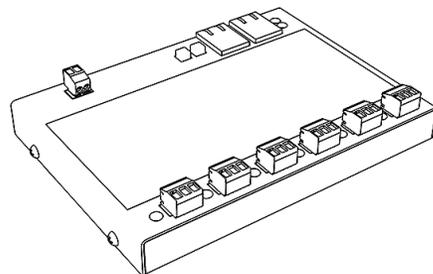
Требования

Минимально: 3.0 GHz dual-core CPU,
OpenGL 4.6 графическая карта или CPU AMD
Ryzen G series, 8 GB RAM, сетевая карта

Любой веб-браузер

Минимально: 3.0 GHz dual-core CPU,
OpenGL 4.6 графическая карта или CPU AMD
Ryzen G series, 8 GB RAM, сетевая карта

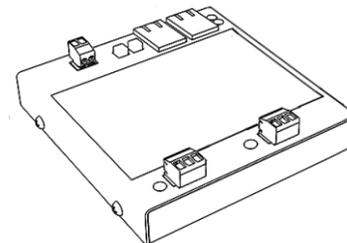
* Возможность обновления до новых версий и техническая поддержка в течение 1 года



Converter

DMX 6 портов

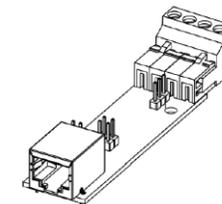
Конвертер ArtNET в DMX/SPI
(дополнительно 2U на 1 порт)
DIN, Ethernet, PoE



Converter

DMX 2 порта

Конвертер ArtNET в DMX/SPI
(дополнительно 2U на 1 порт)
DIN, Ethernet, PoE



Конвертер DMX в SPI

1-3 порта DMX в SPI
IP66 или IP20

Питание

8-48V DC

8-48V DC

6-24V DC

Поддержка SPI-чипов

WS2811, WS2812, WS2818, UCS1903, TM1803, TM1914, UCS8903

Сетевые протоколы

Art-Net (I, II, 3, 4, incl. ArtSync)

Поддержка RDM

Да

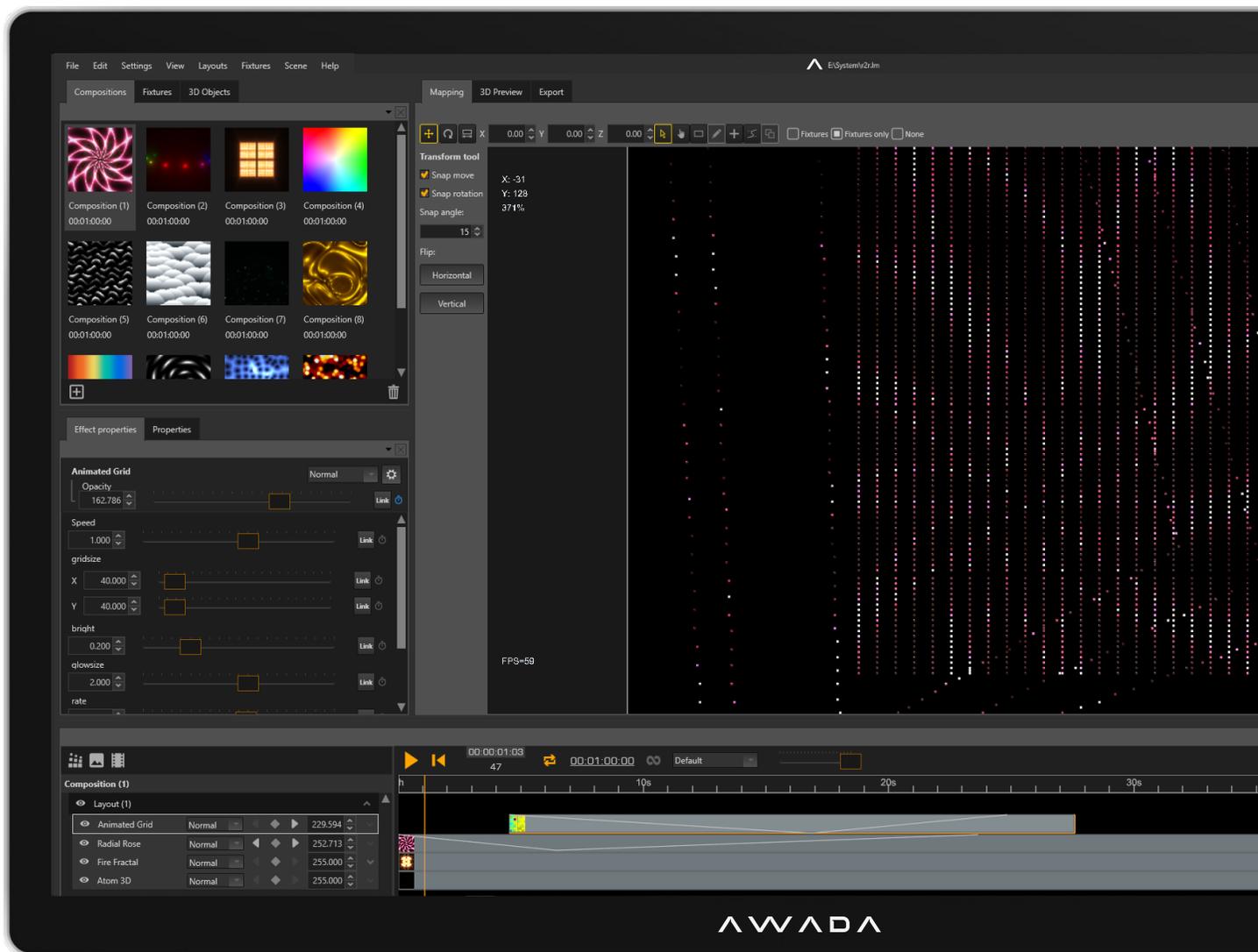
Да

Нет

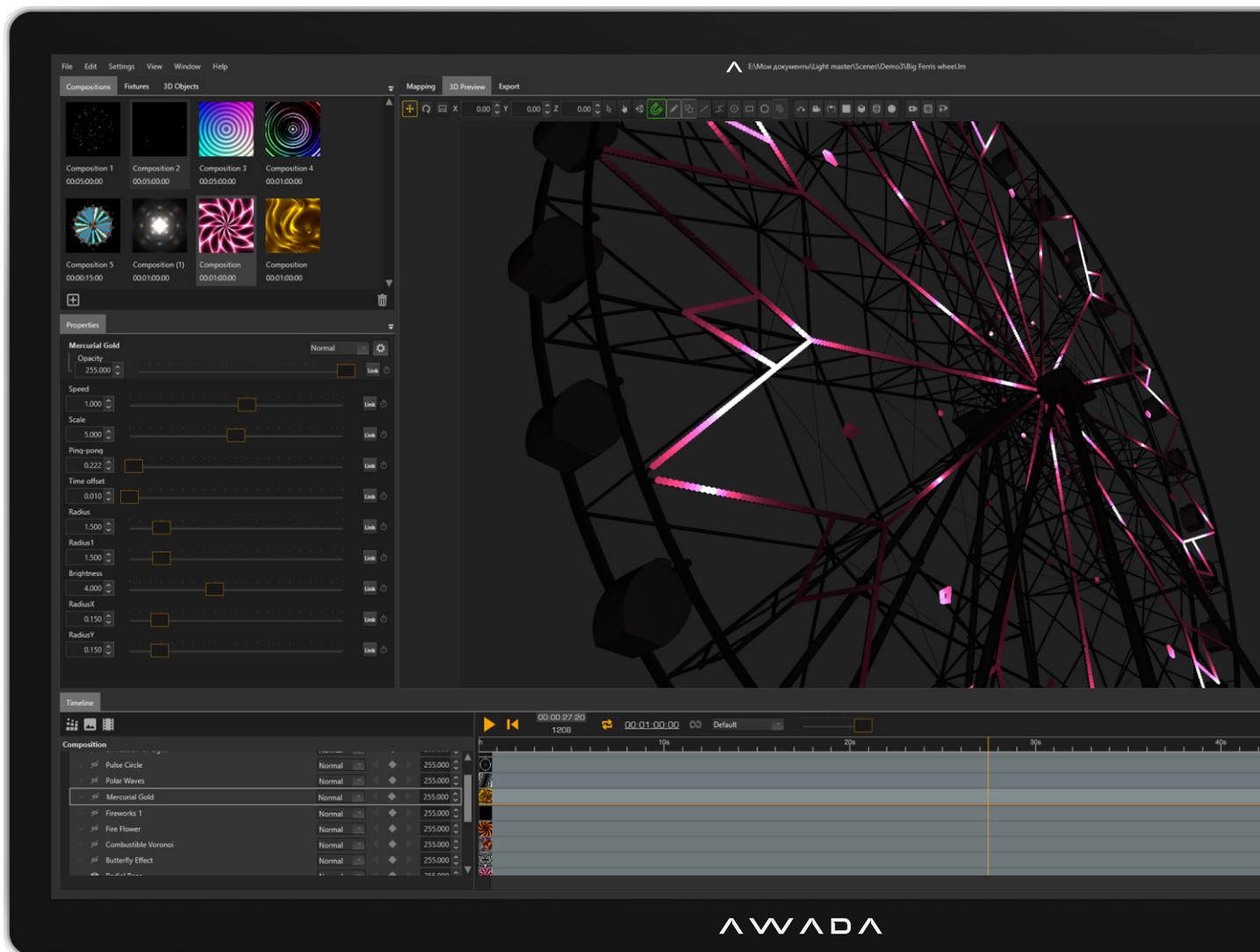
170 встроенных эффектов, с функцией их смешивания или комбинирования, и возможностью создавать свои собственные сценарии.

Интуитивно-понятный интерфейс редактора собственных сценариев, позволяющий реализовать сложные световые композиции.

Отображение работы вашего объекта в ПО в режиме реального времени

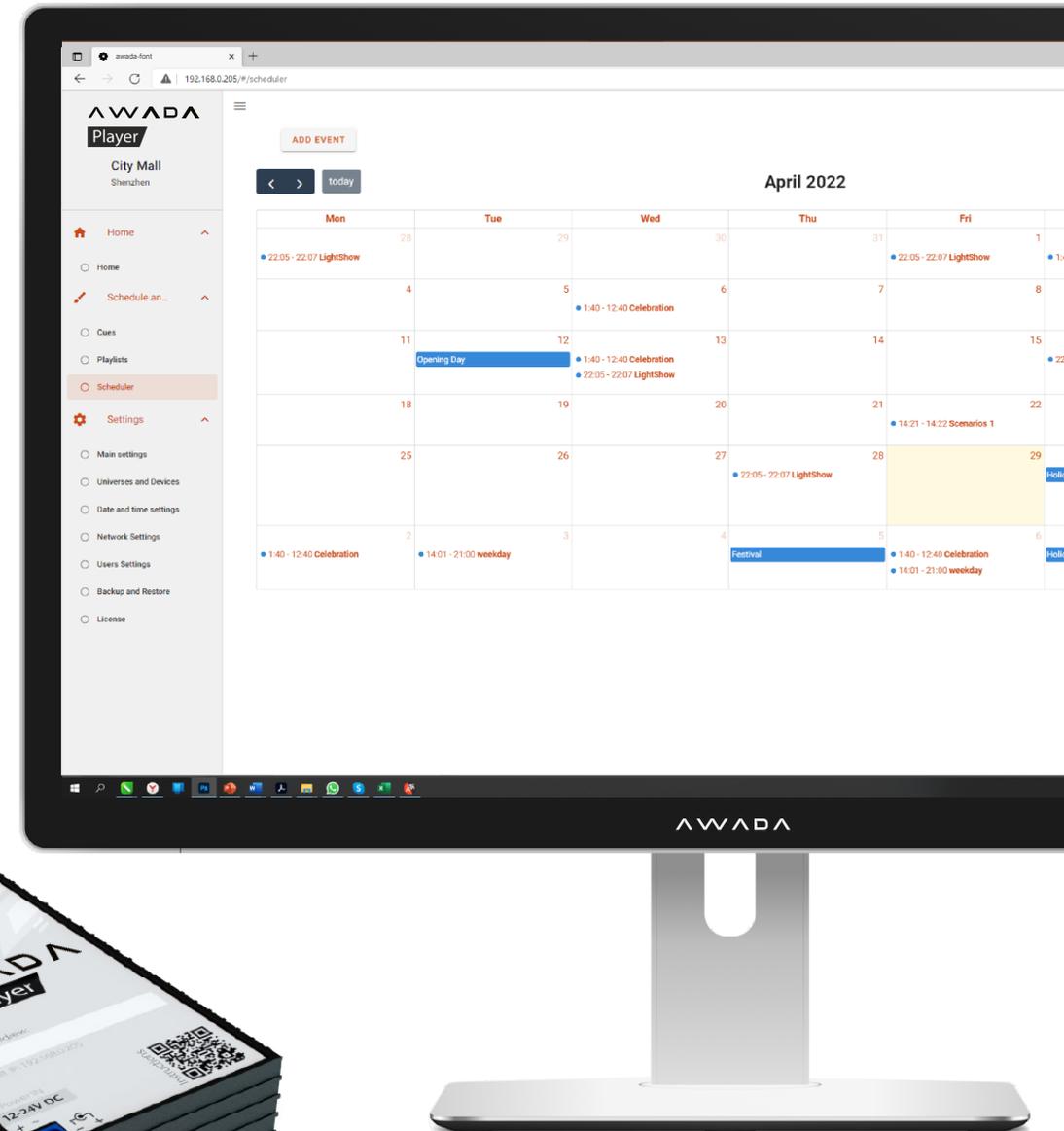


Предварительный **просмотр объекта в 3D** с разных ракурсов для ускорения реализации проектов и разработки новых сценариев.





Расписание на весь год позволяет автоматически запускать сценарии для любых событий или переключаться в ручной режим.





121354, Москва, ул. Дорогобужская, д.14, стр.6

8 800 505-54-87

info@awada.ru